



## 1. IDENTIFICAÇÃO

**Disciplina:** TOPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO      **Código:** ICC030

**Nº de Créditos:** 4.4.0      **Carga horária:** 60h      **Modalidade:** OPTATIVA

**Pré-Requisito:** ICC003

## 2. EMENTA

Introdução a projeto de programas, programação orientada a objetos, métodos e linguagens orientadas a objetos, tratamento de exceções, Threads, programação orientada a objetos para a Web, programação orientada a objetos para dispositivos móveis, sensores e TV digital.

## 3. OBJETIVO

Elaborar, verificar e implementar programas utilizando linguagens de programação emergentes.

## 4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L. Algoritmos - Teoria e Prática, 3ª edição. Campus Editora, 2012. ISBN 978-85-352-3699-6.
- Catherine C. McGeoch. A Guide to Experimental Algorithmics. Cambridge University Press, 2012. ISBN-13: 978-0521173018
- MANBER, U. Introduction to Algorithms: A Creative Approach. Addison-Wesley, 1989. ISBN-13: 978-0201120370.

## 5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- Thomas H. Cormen. Algorithms Unlocked. The MIT Press, March 2013. ISBN-10: 0262518805
- KLEINBERG, J.; TARDOS, E. Algorithm Design. Addison Wesley, 2005. ISBN-13: 978-0321295354.
- SKIENA, Steve. The Algorithm Design Manual, 2nd ed. Springer Science+Business Media, 2010. ISBN 1-849-96720-2.
- SKIENA, Steve; REVILLA, Miguel. Programming Challenges: The Programming Contest Training Manual. Springer, 2003. ISBN 0387001638.
- SEDGEWICK, Robert; FLAJOLET, Philippe. An Introduction to the Analysis of Algorithms, 2nd edition. Addison-Wesley Professional, 2013. ISBN-13 978-0321905758