



Poder Executivo
Ministério da Educação
Universidade Federal do Amazonas
Instituto de Computação
Bacharelado em Ciência da Computação



1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Projeto de Interação com o Usuário de Dispositivos Móveis

Código: ICC407

No. de Créditos: 4.4.0

Carga horária: 60h

Modalidade: Optativa

Pré-Requisito: ICC002 – Algoritmos e Estruturas de Dados I

2. EMENTA

Noções de Interação Humano-Computador; estilos de interação (linha de comando, menu, voz, gesto, WIMP (Windows, Icons, Menus, Pointer) e técnicas de interação; aspectos de Interação Humano-Computador para projeto de telas (layout, cor, fonte, rótulo); interação multi-modal (gráfico, som, háptica); diretrizes e padrões de projeto de interação para dispositivos móveis.

3. OBJETIVO

Identificar os desafios que existem na passagem do projeto de interação do usuário de desktop ou laptop para um dispositivo móvel, com ênfase no processo de projeto de interação para dispositivos móveis.

4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- PREECE, R.; PREECE, S. Design de Interação – Além da Introdução Homem-Computador. Bookman, 2005.
- BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana. Interação Humano-Computador. Editora Campus, 2010.
- DIX, A., FINLAY, J., ABOWD, G., BEALE, R. Human-Computer Interaction, Prentice Hall, 2004.

5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- JONES, M., MARSDEN, G. Mobile Interaction Design. London: Wiley & Sons, 2006.
- LUMSDEN, Joanna. Handbook of Research on User Interface Design and Evaluation for Mobile Technology (2 Volumes). IGI Global, 2008.
- BENYON, David. Interação Humano-computador, 2ª edição. Editora Pearson do Brasil, 2011.
- JOHNSON, S. Cultura da Interface: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Jorge Zahar, Rio de Janeiro, 2001.
- SHEIDERMAN, B. Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction. Addison-Wesley, EUA, 1998