



Poder Executivo
Ministério da Educação
Universidade Federal do Amazonas
Instituto de Computação
Bacharelado em Ciência da Computação



1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Redes de Distribuição de Conteúdo

Código: ICC308

Nº de Créditos: 4.4.0

Carga horária: 60h

Modalidade: Optativa

Pré-Requisito: ICC003 – Algoritmos e Estruturas de Dados II

2. EMENTA

Redes de distribuição de conteúdo; Aplicações de fluxo de vídeo: arquiteturas e restrições; Redes de sobreposição para distribuição de fluxo de vídeo; WebRTC: conceitos e serviços; Estudo de casos: uso das diferentes tecnologias de transmissão em ambiente móvel.

3. OBJETIVO

Apresentar conceitos associados aos serviços de distribuição de conteúdo em larga escala, e as diferentes arquiteturas de aplicação usadas para implementar tais serviços. Apresentar demandas que serviços de transmissão de fluxo de vídeo impõem sobre as infra-estruturas de comunicação. Permitir ao aluno a experiência prática na construção de aplicações com alto grau de complexidade, envolvendo várias tecnologias de transmissão de dados em redes não cabeadas.

4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- Held, G. A Practical Guide to Content Delivery Networks, Second Edition, CRC Press, 2010.
- Ross, Keith W. & Kurose, James F. Redes de computadores e a internet – uma abordagem top down. 5 ed. Pearson Education, 2010.
- Hofmann, M. and Beaumont, L., Content Networking: Architecture, Protocols, and Practice, 2007, Morgan Kaufmann.

5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- F.H.P. Fitzek and H. Charaf. Mobile Peer to Peer: A Tutorial Guide. Wiley, 2009.
- F.H.P. Fitzek and F. Reichert. Mobile Phone Programming and its Application to Wireless Networking. Springer, 2007.
- Matthew Gast, 802.11n: A Survival Guide. O'Reilly, 2012.
- Mednieks, Z. Laird Dornin, G. Meike, B. and Nakamura, M. Programming Android: Java Programming for the New Generation of Mobile Devices. O'Reilly, 2012.
- Meier, R. Professional Android 4 Application Development, John Wiley & Sons, Inc. 2012