



Poder Executivo
Ministério da Educação
Universidade Federal do Amazonas
Instituto de Computação
Bacharelado em Ciência da Computação



1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Laboratório de Programação B

Código: ICC012

No. de Créditos: 2.0.2

Carga horária: 60h

Modalidade: Optativa

Pré-Requisito: ICC001 – Introdução à Computação

2. EMENTA

Fundamentos de Análise de Algoritmos; Recursividade; Processamento de cadeias de caracteres: Casamento de cadeias. Conceito de arquivos. Métodos de acesso a arquivo. Alocação dinâmica de memória; Estruturas de dados dinâmicas (ponteiros) básicas: Lista, Pilhas, Filas e Árvores e Grafos. Implementação de tipos abstratos de dados.

3. OBJETIVO

Elaborar algoritmos e proceder a verificação dos mesmos, além implementá-los em uma linguagem de programação de alto nível. O aluno deverá estar apto a elaborar programas para manipular estruturas de dados armazenadas em memória principal e secundária.

4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato; RANGEL, José Lucas. Introdução a Estrutura de Dados: com Técnicas de Programação em C. Editora Campus, 2008.
- Zivianni, N. Projeto de Algoritmos com Implementação em Pascal e C. Cengage Learning, 2010.
- Thomas H. Cormen; Charles E. Leiserson; Ronald L. Rivest. Algoritmos - Teoria e Prática -, Campus Editora, 2008.

5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- EDELWEISS, Nina; GALANTE, R. Estruturas de Dados, 1ª ed. São Paulo: Bookman, 2009.
- DROZDEK A. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++. Cengage Learning, 2009.
- Barry, Paul/ Griffiths, David. Use a cabeça – Programação. Alta Books, 2010.
- DEITEL, Harvey M. & DEITEL, Paul J. C: Como Programar. 6ª edição. Pearson, 2011.
- HANLY, Jeri R. & KOFFMAN, Elliot B. Problem Solving and Program Design in C. 5th Edition. Addison Wesley, 2006.