



Poder Executivo
Ministério da Educação
Universidade Federal do Amazonas
Instituto de Computação
Bacharelado em Ciência da Computação



1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Laboratório de Programação A

Código: ICC011

No. de Créditos: 2.0.2

Carga horária: 60h

Modalidade: Optativa

Pré-Requisito: nenhum

2. EMENTA

Algoritmos e estruturas de controle. Desenvolvimento sistemático de algoritmos. Elaboração e teste de programas. Desenvolvimento de programas por etapas. Conceitos de modularidade e refinamentos sucessivos. Estruturas de dados homogêneas e heterogêneas. Desenvolvimento de algoritmos de ordenação e busca. Introdução às estruturas de dados dinâmicas (ponteiros).

3. OBJETIVO

Praticar procedimentos e ferramentas relacionados à programação de computadores. Elaborar e verificar algoritmos, além implementá-los em uma linguagem de programação de alto nível. Manipular estruturas de dados armazenadas em memória principal.

4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato; RANGEL, José Lucas. Introdução a Estrutura de Dados: com Técnicas de Programação em C. Editora Campus, 2008.
- Zivianni, N. Projeto de Algoritmos com Implementação em Pascal e C. Cengage Learning, 2010.
- Thomas H. Cormen; Charles E. Leiserson; Ronald L. Rivest. Algoritmos - Teoria e Prática -, Campus Editora, 2008.

5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- Bianchi, Francisco; Engelbrecht, Angela de Mendonça; Nakamiti, Gilberto Shigueo; Piva Junior, Dilermando. Algoritmos e Programação de Computadores. Campus, 2012.
- Concilio, Ricardo; Furlan, Marco; Gomes, Marcelo; Soares, Marcio. Algoritmos e Lógica de Programação. Cengage Learning, 2011.
- Feofiloff, Paulo. Algoritmos em Linguagem C. Campus, 2008.
- DEITEL, Harvey M. & DEITEL, Paul J. C: Como Programar. 6ª edição. Pearson, 2011.
- ETTER, Delores M. Engineering Problem Solving with C, 4th Edition. Pearson, 2012.
- HANLY, Jeri R. & KOFFMAN, Elliot B. Problem Solving and Program Design in C. 5th Edition. Addison Wesley, 2006.
- SENNE, Edson Luiz França. Primeiro Curso de Programação em C, 3ª Edição. Visual Books, 2009.