



Poder Executivo
Ministério da Educação
Universidade Federal do Amazonas
Instituto de Computação
Bacharelado em Ciência da Computação



1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Programação para Dispositivos Móveis Usando Tecnologias Web **Código:** ICC008

No. de Créditos: 4.4.0 **Carga horária:** 60h **Modalidade:** Optativa

Pré-Requisito: ICC002 – Algoritmos e Estrutura de Dados I

2. EMENTA

Introdução à Web. Linguagem para estruturação e apresentação de conteúdo para a World Wide Web - conceitos, estruturação de páginas, padrões. Linguagem de estilo para definição de apresentação de documentos escritos - conceitos, formatação, definição de consultas. Linguagem de programação interpretada - programação estruturada usando frameworks, bibliotecas, padrões de programação escaláveis. Programação para Dispositivos Móveis usando Tecnologias Web. Criação e projeto de um sistema web/móvel. Projeto e implementação de interfaces. Manipulação de eventos. Armazenamento e banco de dados locais. APIs, Sensores.

3. OBJETIVO

Apresentar os princípios de projeto e desenvolvimento de programas para dispositivos móveis usando tecnologias web. Estudar em detalhes os conceitos de programação para web e para dispositivos móveis. Exercitar os conceitos usando uma plataforma de desenvolvimento para dispositivos móveis baseado em tecnologias web como HTML5, JavaScript, CSS, etc, de acordo com o domínio e restrições das aplicações.

4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- Silva, Maurício Samy; Silva, Maurício Samy. Html5 - a Linguagem da Marcação Que Revolucionou a Web. Novatec, 2011.
- Silva, Maurício Samy; Silva, Maurício Samy. Jquery - A Biblioteca do Programador Javascript - 2ª Ed. Novatec, 2010.
- Powers, Shelley; Powers, Shelley. Aprendendo Javascript. Novatec, 2010.

5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- Lubbers, Peter; Albers, Brian; Salim, Frank. Pro HTML5 Programming - Powerful APIs for Richer Internet Application Development. Apress, 2010.
- Zakas, Nicholas C. Professional JavaScript for Web Developers, Third Edition. John Wiley & Sons, 2012.
- Campesato, Oswald. jQuery, CSS3, and HTML5 for Mobile and Desktop Devices: A Primer. Mercury Learning & Information, 2013.
- Stark, J.; Jepson, B. Construindo Aplicativos Android Com Html, Css e Javascript. São Paulo: Novatec, 2005.
- Freeman, Adam. The Definitive Guide to HTML5. Ed Apress, 2011.